



Μάθημα: Μέθοδοι Επίλυσης με Η/Υ

Τετάρτη, 7/11/2018

Διδάσκοντες: Ν.Δ. Λαγαρός (Αν. Καθηγητής), Α. Στάμος (ΕΔΙΠ), Χ. Φραγκουδάκης (ΕΔΙΠ)
Αμβ. Σαββίδης (ΥΔ)

Παραδείγματα για την 5^η παράδοση – Βασικές εντολές - συμβολοσειρές

1. Υπολογισμός αριθμός ράβδων σε υποσύλωμα

Να συνταχθεί script ή συνάρτηση η οποία να διαβάζει από το πληκτρολόγιο τον οπλισμό A_s υποστυλώματος (cm^2) και να υπολογίζει την οικονομικότερη διάμετρο και το πλήθος των ράβδων που απαιτούνται. Οι διαθέσιμες διαμέτροι ράβδων είναι (mm): 14, 16, 18, 20, 22, 25, 30

Για διευκόλυνση το πλήθος n των ράβδων διαμέτρου Φ (mm) για εμβαδό οπλισμού A_s (cm^2) δίνεται:

$$A_\Phi = \pi \frac{(\Phi/10)^2}{4}, \quad n = \left\lceil \frac{A_s}{A_\Phi} \right\rceil, \quad A_{act} = n A_\Phi$$

όπου οι αγκύλες συμβολίζουν στρογγύλευση σε ακέραιο προς τα πάνω και A_{act} είναι το πραγματικό εμβαδό οπλισμού που αντιστοιχεί στις ράβδους που τοποθετούνται.

Οι υπολογισμοί να γίνουν α) με δομή επανάληψης β) χωρίς δομή επανάληψης.

Ανάλυση

Από τους τύπους παρατηρούμε ότι ισχύει:

$$A_{act} \geq A_s$$

Συνεπώς, η διάμετρος ράβδου που θα δώσει το ελάχιστο A_{act} θα είναι η οικονομικότερη. Έτσι θα ελέγξουμε όλες τις διαμέτρους και θα προσδιορίσουμε ποια δίνει το ελάχιστο A_{act} .

α) Με δομή επανάληψης

Στο πρώτο ερώτημα έστω A_{min} το ελάχιστο A_{act} . Αρχικά στη μεταβλητή A_{min} θα θέσουμε μία τεράστια τιμή, έτσι ώστε η πρώτη διάμετρος να δίνει μικρότερο A_{act} . Στη συνέχεια θα υπολογίζουμε το A_{act} για κάθε ράβδο και αν είναι μικρότερο από το A_{min} θα το θέτουμε στο A_{min} .

Κώδικας

```
clear; clc; close all;
As = input('Οπλισμός σε cm2: ');
Amin = 1e100;
for d=[14:2:22 25 30] % mm
    A = pi*(d/10)^2 / 4;
    n = ceil(As/A);
    A1 = n*A;
    if A1 < Amin
        Amin = A1;
        dmin = d;
    end
end
d = dmin;
A = pi*(d/10)^2 / 4;
n = ceil(As/A);
A1 = n*A;
t = ['As=' num2str(As) ' cm2 ' num2str(n) 'Φ' num2str(d) ...
    ' -> ' num2str(A1) ' cm2'];
disp(t);
```

Αποτελέσματα (για $A_s=5.5 \text{ cm}^2$)

Οπλισμός σε cm^2 : 5.5

$A_s=5.5 \text{ cm}^2$ 3Φ16 -> 6.0319 cm^2

β) Χωρίς δομή επανάληψης

Για το δεύτερο ερώτημα θα κάνουμε όλους τους υπολογισμούς μητρικά. Σημειώνεται ότι ο τελεστής πολλαπλασιασμού και διαίρεσης πρέπει να περιέχουν και την τελεία (.* και ./ αντίστοιχα).

Κώδικας

```
clear; clc; close all;
As = input('Οπλισμός σε cm2: ');
d = [14:2:22 25 30]; % mm
A = pi*(d/10).^2 ./ 4;
n = ceil(As./A);
A1 = n.*A;
[a1min, i] = min(A1);
t = ['As=' num2str(As) ' cm2 ' num2str(n(i)) ' Φ' num2str(d(i)) ...
    ' -> ' num2str(A1(i)) ' cm2'];
disp(t);
```

Αποτελέσματα (για $A_s=5.5 \text{ cm}^2$)

Οπλισμός σε cm^2 : 5.5

$A_s=5.5 \text{ cm}^2$ 3Φ16 -> 6.0319 cm^2

Περαιτέρω ανάλυση

Συνήθως στα υποστυλώματα τοποθετείται συμμετρικός οπλισμός που σημαίνει ότι το πλήθος των ράβδων είναι πολλαπλάσιο του 4. Με αυτό τον περιορισμό ο κώδικας γίνεται:

Κώδικας

```
clear; clc; close all;
As = input('Οπλισμός σε cm2: ');
d = [14:2:22 25 30]; % mm
A = pi*(d/10).^2 ./ 4;
n = ceil(As./A);
n = ceil(n./4).*4;
A1 = n.*A;
[a1min, i] = min(A1);
t = ['As=' num2str(As) ' cm2 ' num2str(n(i)) ' Φ' num2str(d(i)) ...
    ' -> ' num2str(A1(i)) ' cm2'];
disp(t);
```

Αποτελέσματα (για $A_s=5.5 \text{ cm}^2$)

Οπλισμός σε cm^2 : 5.5

$A_s=5.5 \text{ cm}^2$ 4Φ14 -> 6.1575 cm^2

2. Υπολογισμός πληθυσμού

Για το προσδιορισμό του ολικού πληθυσμού από το πλήθος των εργαζομένων, έγιναν οι εξής μετρήσεις σε n=5 νοικοκυριά μίας πόλης:

Νοικοκυριό	Πλήθος Μελών Y _i	Πλήθος Εργαζομ. X _i
1	1	1
2	5	3
3	3	2
4	9	5
5	7	4

Υποθέτοντας γραμμική σχέση $y = Ax + B$, οι συντελεστές A, B υπολογίζονται:

$$A = \frac{n \sum x_i y_i - (\sum x_i)(\sum y_i)}{n \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}, \quad B = \frac{\sum y_i - A \sum x_i}{n}, \quad i=1,2,\dots,n$$

Το μέσο τετραγωνικό σφάλμα RMSE υπολογίζεται ως:

$$RMSE = \sqrt{\frac{\sum [y_i - (Ax_i + B)]^2}{n}}, \quad i=1,2,\dots,n$$

Να συντάξετε πρόγραμμα σε Matlab το οποίο να υπολογίζει και να τυπώνει στην οθόνη τους συντελεστές A, B και το μέσο τετραγωνικό σφάλμα για τις συγκεκριμένες μετρήσεις. Επίσης να τυπώνει το ολικό πληθυσμό (y) για 5 συννοικίες με πλήθος εργαζομένων (x) 1500, 1990, 2345, 325 και 589 αντίστοιχα.

Κώδικας

```
clear; clc; close all;
y = [1 5 3 9 7];
x = [1 3 2 5 4];
sx = sum(x);
sy = sum(y);
n = length(x);
a = (n*sum(x.*y) - sx*sy) / (n*sum(x.^2) - sx^2);
b = (sy - a*sx) / n;
rmse = sqrt(sum((y - (a.*x+b)).^2) / n);
disp([a b rmse]);
x = [1500 1900 2345 325 589];
disp(a.*x+b);
```

Αποτελέσματα (για A=5.5 cm²)

2	-1	0			
2999		3799	4689	649	1177

3. Υπολογισμός ροπής αδρανείας

Να υπολογιστεί η δευτεροβάθμια ροπή αδρανείας σε τριγωνική διατομή:

$$I_x = \int_0^b \int_0^{h-\frac{x}{b}h} y^2 dy dx$$

Να δοκιμάσετε το πρόγραμμα με $b=30$ cm και $h=50$ cm και να συγκρίνετε το αποτέλεσμα με την αναλυτική λύση:

$$I_x = \frac{bh^3}{12}$$

Για τον υπολογισμό των ολοκληρωμάτων να χρησιμοποιηθεί ο κανόνας του τραπεζίου:

$$\int_a^b f(x) dx = \Delta x \left[\frac{f(x_1)}{2} + f(x_2) + f(x_3) + \dots + f(x_{N-1}) + f(x_N) + \frac{f(x_{N+1})}{2} \right], \quad x_1 = a, \quad x_{N+1} = b$$

όπου a, b πεπερασμένοι πραγματικοί αριθμοί ($a < b$), η $f(x)$ συνεχής στο διάστημα $[a, b]$, και το διάστημα χωρίζεται σε N ίσα τμήματα μήκους Δx ($N \cdot \Delta x = b - a$), δηλαδή $x_i = a + (i-1)\Delta x$.

Λύση

Το ολοκλήρωμα μπορεί να γραφεί:

$$I_x = \int_0^b f(x) dx, \quad f(x) = \int_0^{h-\frac{x}{b}h} g(y) dy, \quad g(y) = y^2$$

Και τα δύο ολοκληρώματα θα υπολογιστούν με το κανόνα του τραπεζίου. Έτσι θα φτιαχτεί συνάρτηση η οποία από τα x_i και $y_i = f(x_i)$ θα υπολογίζει το ολοκλήρωμα:

```
function [olok] = oloktrapez(x, y)
%Ολοκλήρωση με κανόνα τραπεζίου
n = length(x);
if n < 2
    error('Τουλάχιστον 2 σημεία απαιτούνται');
end
dx = x(2)-x(1);
olok = sum(y) - y(1)/2 - y(end)/2;
olok = dx*olok;
end
```

Η συνάρτηση $f(x)$, η οποία εξαρτάται μόνο από το x , μπορεί να υπολογιστεί άμεσα με τον κανόνα του τραπεζίου. Χρησιμοποιούμε τη συνάρτηση `linspace(a, b, n)` του `matlab` που επιστρέφει ένα μητρώο με n τιμές ομοιόμορφα κατανομημένες μεταξύ a και b (συμπεριλαμβανομένων των a και b):

```
function [ olok ] = f(b, h, x)
% y = 0:(h-x/b*h)/50:h-x/b*h; Δεν λειτουργεί αν h-x/b*h = 0 !!!
y = linspace(0, h-x/b*h, 50);
gg = y.^2;
%olok = trapz(y, gg);
olok = oloktrapez(y, gg);
end
```

Με γνωστή τη συνάρτηση $f(x)$ μπορεί να υπολογιστεί το ολοκλήρωμα $I_x = \int_0^b f(x) dx$ περίπου με τον ίδιο τρόπο:

```
function [ Ix ] = adran(b, h)
x = linspace(0, b, 50);
ff = zeros(1, length(x));
for i=1:length(x)
    ff(i) = f(b, h, x(i));
end
%Ix = trapz(x, ff);
Ix = oloktrapez(x, ff);
end
```

Ας σημειωθεί ότι δεν γίνεται να καλέσουμε τη συνάρτηση $f(a, b, x)$ όπου το x είναι μητρώο, διότι η `linspace()` δεν δέχεται μητρώα και τα ορίσματα της `oloktrapez()` είναι ήδη μητρώα. Έτσι χρησιμοποιούμε δομή επανάληψης `for`.

Τέλος με ένα script ελέγχουμε το πρόγραμμα:

```
clear; clc; close all;
b = 30;
h = 50;
Ix = adran(b, h)
Ixanal = b.*h.^3./12
```

Το πρόγραμμα δίνει αποτελέσματα:

```
Ix = 3.1270e+05
Ixanal = 312500
```

4. Ολοκλήρωση με τον κανόνα του Simpson

4.1 Να συνταχθεί μία συνάρτηση που να υπολογίζει αριθμητικά το ολοκλήρωμα της $f(x)$ στο διάστημα $[a,b]$:

$$I = \int_a^b f(x) dx$$

Όπου a, b πεπερασμένοι πραγματικοί αριθμοί ($a < b$) και η $f(x)$ συνεχής στο διάστημα $[a, b]$. Αν το διάστημα χωριστεί σε N ίσα τμήματα μήκους h ($N \cdot h = b - a$) και το N είναι άρτιος αριθμός, τότε το ολοκλήρωμα I δίνεται κατά προσέγγιση από την σχέση:

$$I = \frac{h}{3} [f(x_1) + 4f(x_2) + 2f(x_3) + \dots + 2f(x_{N-1}) + 4f(x_N) + f(x_{N+1})] \quad , \quad x_1 = a \quad , \quad x_{N+1} = b$$

4.2 Για τη συνάρτηση $f(x) = x^4 - 3x^3 + 16x$, να υπολογιστεί διαδοχικά το ολοκλήρωμα για $a=6$, $b=9$ και αριθμό διαστημάτων N , $2N$, $3N$, ..., jN , $(j+1)N$, ... μέχρις ότου επιτευχθεί η ακρίβεια:

$$\frac{I_{(j+1)N} - I_{jN}}{I_{jN}} < \varepsilon$$

Θεωρείστε $N=2$, $\varepsilon=10^{-6}$.

4.3 Να γίνει γραφική απεικόνιση της συνάρτησης $f(x)$ για το διάστημα $[a, b]$.

4.4 Να γίνει γραφική απεικόνιση της προσέγγισης.

Λύση

Η συνάρτηση $f(x)$ θα είναι επίσης και συνάρτηση του Matlab.

```
function y=f(x)
y = x.^4 - 3 .* x.^3 + 16 .* x;
end
```

Παρατηρούμε ότι στη μέθοδο Simpson οι άρτιοι όροι πολλαπλασιάζονται με 4 και οι περιττοί επί 2 εκτός του πρώτου και τελευταίου. Συνεπώς υπολογίζουμε αρχικά όλους τους όρους, αθροίζουμε τους άρτιους από 2 έως n και το άθροισμα πολλαπλασιάζουμε επί 4, αθροίζουμε τους περιττούς από 3 έως $n-1$ και το άθροισμα πολλαπλασιάζουμε επί 2, και τέλος προσθέτουμε τον πρώτο και τον τελευταίο όρο.

```
function olok=simpson(a, b, n)
x=linspace(a, b, n+1);
dx = x(2)-x(1);
y = f(x);
olo = dx/3*(y(1) + 4*sum(y(2:2:n)) + 2*sum(y(3:2:n-1)) + y(n+1));
end
```

Με τη βοήθεια της Simpson υπολογίζουμε το ολοκλήρωμα για με $1N$, $2N$, $3N$, ... όρους. Ορίζεται έτσι μία ακολουθία I_1, I_2, I_3, \dots η οποία συγκλίνει προς την ακριβή τιμή του ολοκληρώματος. Θεωρούμε ότι έχει συγκλίνει όταν ισχύει η συνθήκη του θέματος.

```
clear;clc;close all;
a = 6;
b = 9;
n = 2;
eps = 1e-6;

j = 1;
olo(j) = simpson(a, b, n);
while 1
    olo(j+1) = simpson(a, b, (j+1)*n);
    if abs((olo(j+1)-olo(j)) / olo(j)) < eps
```

```

        break;
    end
    j = j + 1
end
j = j + 1;
disp(['the integral is ' num2str(olok(j))]);

x=linspace(a, b);
y=f(x);
figure(1);
plot(x, y);
xlabel('x');
ylabel('f(x)');
title('Function');

figure(2);
x = n:n:j.*n;
plot(x, olok);
xlabel('Number of steps');
ylabel('Integral');
title('Approximations');

```

5. Υπολογισμός ρίζας συνάρτησης

Η μέθοδος Monte-Carlo χρησιμοποιείται για την εύρεση της ρίζας μίας συνάρτησης εντός ενός διαστήματος $[a, b]$. Η μέθοδος υπολογίζει τη συνάρτηση σε τυχαία x μεταξύ a και b , και ως λύση λαμβάνει το x που δίνει $f(x)$ που είναι κοντά στο μηδέν (κατ' απόλυτη τιμή).

α) Με την βοήθεια της μεθόδου Monte-Carlo να υπολογίσετε την ρίζα της συνάρτησης:

$$f(x) = 2 \sin x - \frac{x^2}{10}$$

στο διάστημα $[1, 4]$.

β) Να σχεδιάσετε την συνάρτηση $f(x)$ και να δείξετε την τιμή της ρίζας που υπολογίσατε στο προηγούμενο ερώτημα με μια κόκκινη κουκκίδα.

Λύση

α) Η συνάρτηση $f(x)$ θα είναι επίσης και συνάρτηση του Matlab:

```

function y=f(x)
y = 2 .* sin(x) - x.^2./10;
end

```

Η συνάρτηση `rand()` του Matlab δίνει μητρώα με τυχαίους αριθμούς y από 0 έως 1. Για να υπολογίσουμε τυχαίους αριθμούς w από a έως b , χρησιμοποιούμε τον τύπο:

$$w = a + (b-a) \cdot y$$

Για την εφαρμογή της μεθόδου χρησιμοποιούμε 10000 τυχαίους αριθμούς:

```

clear; clc; close all;
a = 1;
b = 4;
x = a + rand(10000, 1) .* (b-a);
y = abs(f(x));
[ymin, i] = min(y);
disp([' riza=' num2str(x(i)) ]);
disp([' f(riza)= ' num2str(ymin) ]);

```

β) Στη γραφική παράσταση της συνάρτησης, για να κάνουμε μία κουκκίδα (κύκλο) θα κάνουμε γράφημα δύο μητρώων u και v που το καθένα θα έχει ένα στοιχείο. Το u θα έχει μόνο τη ρίζα και το v μόνο την τιμή της $f(x)$ για x =ρίζα (που πρέπει να είναι μηδέν).

```

xx = linspace(a, b, 50);
u = x(i);
v = ymin;
figure(1);
plot(xx, f(xx));

```

```
hold on;  
plot(u, v, 'ro', 'MarkerSize', 10);  
grid on;  
xlabel('x');  
ylabel('f(x)');  
title('Function');  
legend('f(x)', 'riza');
```

Το πρόγραμμα δίνει αποτελέσματα:

```
riza=2.7538  
f(riza)=0.0021396
```